



CHE COS'È

IL RISVEGLIO DI CTHULHU è un escape game ad ambientazione horror, ispirato ai romanzi di H. P. Lovecraft, in cui i ragazzi dovranno risolvere codici ed enigmi per poter impedire al Grande Antico di svegliarsi.

COME SI SVOLGE

I partecipanti, divisi in gruppi, dovranno impedire a Cthulhu di svegliarsi, trovando tutti gli oggetti che potrebbero destare il sonno della pericolosa creatura e rinchiudendoli in uno scrigno, sigillato per sempre con l'aiuto dell'unica formula magica possibile.

A CHI È RIVOLTO

Attività rivolta ai ragazzi della Scuola Secondaria di I Grado.

QUANTO DURA

Il gioco ha una durata di circa un'ora.

TRAMA

Nella città di Arkham, alcuni studenti della Miskatonic University ricevono una misteriosa lettera dal professor Harvey Walters: una congiunzione astrale favorevole porterà al risveglio di Cthulhu, il più temibile tra i Grandi Antichi. Sembra inoltre che un gruppo di Adoratori sia alla ricerca degli oggetti necessari per aiutare la creatura a risvegliarsi. Il destino del mondo corre un grave pericolo e gli studenti della Miskatonic University devono intraprendere una corsa contro il tempo per riuscire a sottrarre agli Adoratori tutti gli oggetti pericolosi e ad addormentare Cthulhu per sempre.

VARIANTE DEL GIOCO

In base al numero dei partecipanti il gioco può prevedere anche una sola squadra che collaborerà per imprigionare Cthulhu.

SOCIETÀ MONDO DELFINO COOPERATIVA SOCIALE

via Roma, 45/2 – 31044 Montebelluna (TV)

333-4308117 | info@mondodelfino.it

Per maggiori informazioni: polverenegliocchi@gmail.com

